REWILD

LA MONTAGNE
TES POTES
UN DÉFI

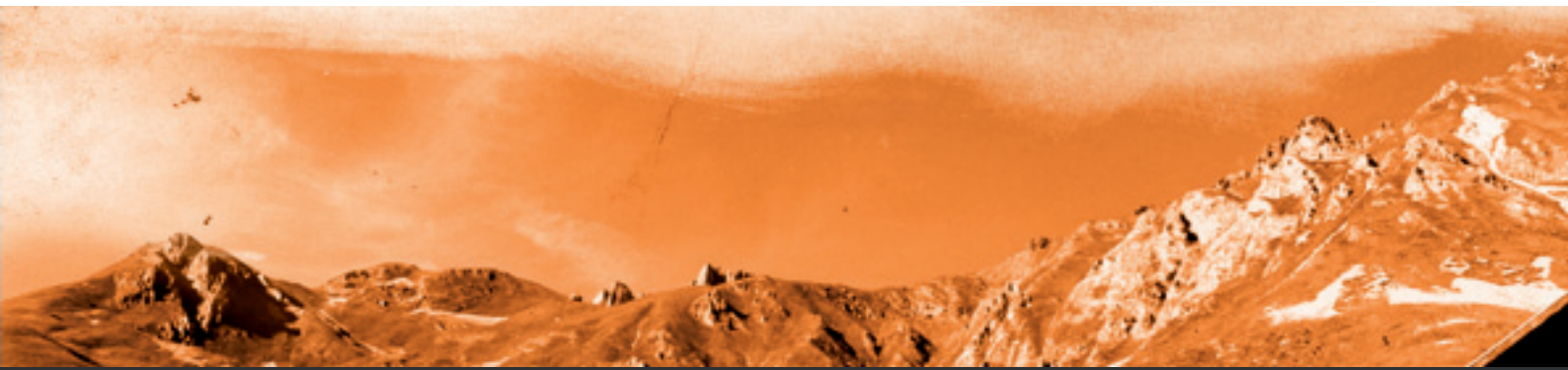
CONTACT PRESSE
Virginie Rochette, Grande Traversée des Alpes
virginie.rochette@grande-traversee-alpes.com 04 58 00 11 73

DOSSIER DE PRESSE 2015

SOMMAIRE

page 3 Présentation
page 4 Rewild, mode d'emploi
page 5 Un jeu en réalité alternée
page 6 Les quinze parcours de jeu
page 7 Un projet inédit
page 9 Visuels pour la presse
page 10 Contacts

Parc naturel régional du Vercors
Parc naturel régional du Massif des Bauges
Parc naturel régional de Chartreuse
Parc naturel régional du Haut-Jura
GTA MOVE YOUR ALPS



PRÉSENTATION

Né d'un partenariat inédit entre les Parcs naturels régionaux du massif des Bauges, de Chartreuse, du Vercors, du Haut-Jura et la Grande Traversée des Alpes (GTA), Rewild mêle itinérance, énigmes et expériences multimédias, pour un jeu de piste grandeur nature, à vivre « entre potes ».
Après une deuxième saison encourageante en 2014, Rewild se lance dans sa troisième édition pour l'été 2015, ouverte du 1er mai, pour les parcours en ville, et le 14 mai pour les parcours dans les parcs, jusqu'au 30 octobre 2015.
Quinze parcours de jeu dans les massifs des Bauges, de Chartreuse et du Vercors sont ouverts aux joueurs, valorisant les spécificités de chacun des territoires traversés.
De plus, l'aventure se déploie également sur trois villes-portes des massifs : Grenoble, Chambéry, et Aix-les-Bains dans des parcours de jeu urbains.

Ainsi, porté par un scénario qui évolue dans un monde fantastique et décalé, les joueurs progressent au fil des énigmes, alternant indices physiques et indices multimédias (QR code, SMS, répondeurs numériques…). Chaque parcours peut être réalisé de façon autonome ou se combiner avec d'autres parcours.

Un drôle de pari que se sont fixé les quatre partenaires, permettre aux jeunes de 18 à 25 ans de découvrir la moyenne montagne en jouant, pour faire (re)découvrir sur des parcours de jeu en itinérance, à pied ou à VTT, ces territoires d'exception, souvent situés à deux pas de chez eux.

Retrouvez sur Youtube la vidéo de présentation de Rewild et bien d'autres.

TEMPS FORTS :

- Ouverture de la troisième édition de jeu Rewild de mai à octobre 2015.
- Arrivée d'un quinzième parcours dans le massif de Chartreuse.
- Evénement de lancement de la saison et inauguration du nouveau parcours le 4 juillet 2015 dans le Parc naturel régional de Chartreuse.

Plus d'information prochainement sur le site Internet www.rewild.fr

REWILD, MODE D'EMPLOI

Découvrir l'univers du jeu en ligne...

Les joueurs peuvent s'inscrire dés maintenant, sur le site rewild.fr et sur la page Facebook Rewild pour découvrir l'univers du jeu, le tracé et le scénario de certains parcours et résoudre les premières énigmes en ligne.

… et se lancer dans l'aventure sur le terrain du 1er mai au 30 octobre 2015.

- Etape 1 : Choix du parcours

Les joueurs choisissent leur parcours parmi quinze parcours de jeu répartis sur tout le territoire, parcours à pied ou à VTT.
Les parcours sont tous combinables pour réaliser des sessions de jeu à la carte de un à cinq jours d'itinérance dans les massifs et dans les villes-portes.

- Etape 2 : S'organiser

Guidés par la fiche dédiée du parcours de leur choix sur rewild.fr, les joueurs organisent leur itinérance.
A noter : Chaque départ de parcours est accessible en transport en commun.

- Etape 3 : Jouer

Les joueurs téléchargent et impriment leurs roadbook* et partent à pied ou à VTT, dans les massifs et dans les trois villes-portes.
Les joueurs évoluent d'énigmes en énigmes tout au long du parcours, alternant indices physiques et indices multimédias (QR code, sms, répondeurs numériques).

A noter : Les parcours sont également accessibles aux personnes ne possédant pas de smartphone.

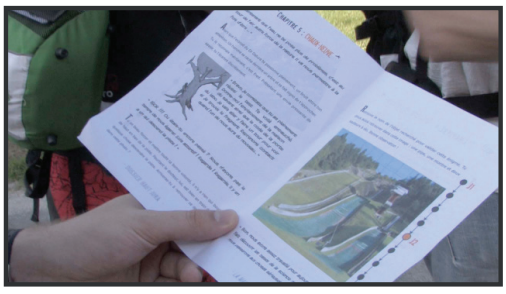
- Etape 4 : Accéder au dénouement

Sur le terrain, les joueurs enregistrent leurs réponses sur leur smartphone via l'application mobile dédiée ou à leur retour, sur le site Internet, et accèdent au dénouement de l'aventure.

DES OUTILS DE JEU DÉDIÉS

Des roadbooks illustrés

Les roadbooks sont téléchargeables et imprimables depuis le site Internet.
Chaque roadbook contient la carte de l'itinéraire et les énigmes que les joueurs doivent résoudre, en s'aidant des indices qui sont semés tout au long du parcours.



Rewild est accompagné d'une application smartphone qui fonctionne comme un complément au roadbook papier: le joueur peut enregistrer ses réponses aux énigmes tout au long de son parcours et les valider ensuite sur le site Rewild dés qu'il a accès à une connexion. L'application lui donne aussi des bonus pour résoudre certaines énigmes. Enfin, elle permet aux rewilders de se géolocaliser afin d'afficher leur position aux rewilders d'autres groupes présents sur la même zone au même moment.

A noter : les outils de jeu et les parcours sont en accès libre et gratuit.

UN JEU EN RÉALITÉ ALTERNÉE

VOUS AVEZ DIT RÉALITÉ ALTERNÉE ?

Un jeu en réalité alternée brouille les frontières entre fiction et réalité et propose au joueur une expérience interactive. L'intrigue se déploie à la fois en ligne et dans la vraie vie, et s'appuie sur des canaux multiples : éléments du paysages, indices de terrain, géocaches, textos, journaux, répondeurs téléphoniques, affiches, site Internet…

Un scénario décliné sur chaque parcours de jeu
L'accroche : Depuis l'explosion d'une météorite dans un lac de la région, d'étranges phénomènes sont apparus. Fred, un apprenti journaliste, recense ces phénomènes et partage ses découvertes sur Internet. Chacun est appelé à rejoindre la communauté des Rewilders pour participer et l'aider dans ses recherches.

Partant du scénario global, chaque parcours décline une aventure spécifique.
Dans chaque parc, un personnage fictif vient prendre le relais de l'histoire et guide les joueurs au fil de leur parcours. De parcours en parcours, les joueurs progressent dans le scénario et découvrent les enjeux de cette quête.

REWILD – LE SCÉNARIO :

Dans une époque future, les humains détruisent toutes les ressources naturelles de la planète. Suite à la manipulation d'une mystérieuse source d'énergie qu'ils ont utilisée à mauvais escient, ils ont bouleversé l'équilibre écologique de la Terre et s'en sont rendu compte trop tard.

Ils décident alors d'envoyer un message vers notre époque afin de changer le cours de l'Histoire et d'éviter que la catastrophe n'ait lieu. Le message est encrypté dans une météorite, la Pierre.
Eclatée en trois fragments, la Pierre crée des phénomènes surnaturels qui se manifestent dans les trois parcs des Bauges, de Chartreuse et du Vercors et provoquent des bouleversements environnementaux.

Ces phénomènes semblent se concentrer autour de puits d'Énergie dissimulés dans les trois parcs. Il y a de fortes raisons de croire à l'existence d'un lien étroit entre les fragments de la Pierre et l'apparition de ces étranges puits d'Énergie.

Deux missions pour les joueurs
- Retrouver les fragments de la Pierre dans chaque parc
- Neutraliser les puits d'Énergie pour arrêter l'apparition de phénomènes étranges

Trois alliés pour une quête :
Dans chaque parc, un personnage vient « guider » les joueurs au fil de leur parcours.
Eléonore du Vercors / Nicole de la Dent de Crolles / Bernard du Revard.

LES QUINZE PARCOURS DE JEU

DES PARCOURS EN MONTAGNE DANS LES PARCS NATURELS RÉGIONAUX

PARCOURS DANS LE PARC NATUREL RÉGIONAL DU MASSIF DES BAUGES

- « Le rancard de Bernard » Station du Semnoz -> Sommet du Semnoz (boucle d'une journée)
- « La cité engloutie » La Meunaz -> Le Bout-du-Monde (2 jours)
- « A la recherche de la source » Sommet du Semnoz -> Arith -> Le Revard (2 jours)

PARCOURS DANS LE PARC NATUREL RÉGIONAL DE CHARTREUSE

- « La rançon » Saint-Pierre-d'Entremont -> Saint-Pierre-d'Entremont (boucle d'une journée)
- « Le mystère de la Bête » Saint-Hilaire-du-Touvet -> Saint-Pierre-de-Chartreuse (2 jours)
- « Un hurlement dans la nuit » Saint-Pierre-de-Chartreuse -> Saint-Pierre-d'Entremont -> Les Echelles (2 jours)
- Lancement d'un nouveau parcours en début de saison, les informations vous seront dévoilées très prochainement

PARCOURS DANS LE PARC NATUREL RÉGIONAL DU VERCORS

- « La revenante » Corrençon-en-Vercors -> Saint-Martin-en-Vercors (1 jour)
- « La société secrète » Lans-en-Vercors -> Vallon de la Fauge (2 jours)
- « L'enlèvement d'Eléonore »Boucle autour St Martin en Vercors (2 jours)

DES PARCOURS URBAINS DANS LES VILLES-PORTES

DES PARCOURS DE LIAISON (DURÉE ESTIMATIVE : 1 À 2H).

- Grenoble – liaison Chartreuse : « L'histoire du fort »
- Grenoble – liaison Vercors : « A la recherche du passé »

DES PARCOURS URBAINS (DURÉE ESTIMATIVE : 2 À 3H).

- Grenoble : « Les gardiens »
- Chambéry : « La cité de la pierre »
- Aix-les-Bains « La relique volée »

UN PROJET INÉDIT

Un projet innovant pour valoriser la destination montagne auprès des 18-25 ans.
Le projet Rewild est né d'un partenariat inédit entre les Parcs naturels régionaux du Massif des Bauges, de Chartreuse, du Vercors, du Haut-Jura et la GTA.
Il répond à différents objectifs dont la question du renouvellement des clientèles dans les massifs des pré-alpes.

On dit que les jeunes « n'aiment pas la montagne »...

Ce projet, à destination des 18-25 ans, s'inscrit dans une réflexion plus large sur le nécessaire renouvellement des clientèles en montagne par l'arrivée de publics jeunes. Aujourd'hui force est de constater que la plupart des jeunes en situation d'autonomie «n'aiment pas la montagne», surtout la montagne «hors-neige»… (cf. : Livre blanc «Coup de jeune sur la montagne» - GTA - 2010).

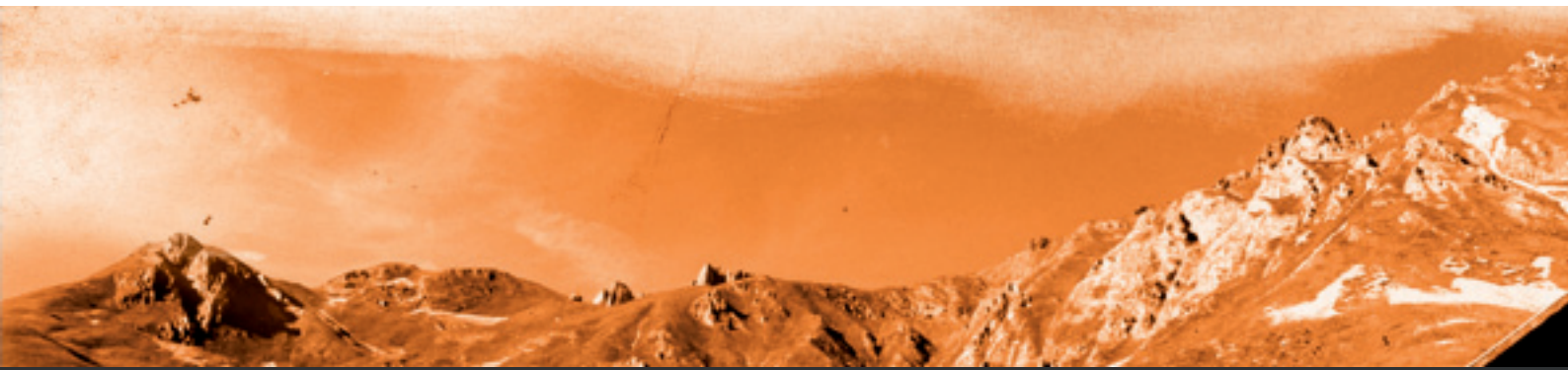
... mais la montagne aime-t-elle les jeunes ?

Afin de rendre attractif ce territoire pour la cible des 18-25 ans, une offre adaptée à ses attentes doit être mise en place.
De la liberté, de l'autonomie, des potes, de l'évasion, des valeurs, du fun, de la découverte et surtout de la facilité et de l'accessibilité, voici ce que les jeunes attendent de la montagne.

Par la création d'une nouvelle offre ludique de découverte des territoires, Rewild répond aux attentes des 18-25 ans et à des enjeux majeurs pour les territoires de montagne :
- Renforcer l'attractivité des Parcs naturels régionaux et des pratiques d'itinérance auprès des jeunes, de façon à entamer le nécessaire renouvellement des clientèles.
- Intégrer, dans les pratiques touristiques alpines, les préoccupations de développement durable à travers la promotion des itinérances douces mais actives et l'organisation des mobilités.

Rewild est une démarche inédite, centrée sur différents axes d'innovation :
- Le ciblage vers les jeunes, comme levier de relance de la fréquentation de la montagne en été.
- Le «ludique actif», comme porte d'entrée vers les pratiques d'itinérance, notamment à travers l'utilisation des NTIC (Nouvelles Technologies de l'Information et de la Communication).
- La mise en place d'un dispositif partenarial inédit entre quatre Parcs naturels régionaux et la GTA.
- Une volonté de renforcer les liens entre les villes-portes de massifs et les territoires de montagne.
- L'intermodalité et la multimodalité, comme outils privilégiés de régulation des flux dans et entre les Parcs.

Parc naturel régional du Vercors
Parc naturel régional du Massif des Bauges
Parc naturel régional de Chartreuse
Parc naturel régional du Haut-Jura
GTA MOVE YOUR ALPS



DE NOMBREUX SOUTIENS INSTITUTIONNELS

DES PARTENAIRES RÉPARTIS SUR L'ENSEMBLE DU TERRITOIRE

UN JEU RÉCOMPENSÉ

Rewild a remporté le 1er prix de la catégorie « Outils numériques au service de la découverte des territoire », et prix du jury « toutes catégories » aux Trophées Innovation et Tourisme, organisés par Rhône-Alpes Tourisme en novembre 2012

Deux membres du Jury remettent le Trophée du Jury à l'équipe Rewild: (de gauche à droite) Charlotte Dupont, PNR Chartreuse, Muriel Faure, Directrice de la GTA et Jacques Laurent, PNR Massif des Bauges.

De même, la saison 2014 s'est cloturée en beauté puisque Rewild a décroché en septembre 2014, le trophée européen The Alps Award. Décerné par un jury d'experts européens du tourisme et du marketing digital, il récompense des mois de travail et de partenariat entre la GTA et les parcs.

VISUELS POUR LA PRESSE

pour recevoir ces visuels, merci de contacter
virginie.rochette@grande-traversee-alpes.com

1

2

3

4

5

6

7

8

9

CONTACTS

La Grande Traversée des Alpes
Virginie Rochette
04 58 00 11 73
virginie.rochette@grande-traversee-alpes.com

et

Parc naturel régional du Massif des Bauges
Benoit Thibergien & Victor Vial-Dury
04 79 54 97 81
b.tiberghien@parcdesbauges.com
v.vial@parcdesbauges.com

Parc naturel régional de Chartreuse
Charlotte Dupont
04 76 88 75 20
charlotte.dupont@parc-chartreuse.net

Parc naturel régional du Vercors
Didier Lalande
04 76 94 38 27
didier.lalande@pnr-vercors.fr